



YEREL KURALLAR

SINIR DIŐI

A-1.1

Sahanın sınırları beyaz kazıkların, beyaz çizgilerin ve tel örgülerin saha içindeki kısımlarından geçecek şekilde tanımlanmıştır. Hem beyaz kazık hem de beyaz çizgi bulunan yerlerde çizgi sınırı tanımlar, kazıklar sınırın yerinin uzaktan görünebilmesi amacıyla kullanılır.

A-1.3

1. ve 10. Çukurun sağ tarafında bulunan kulüp binası, çanta odası ve bakım ekipman alanı sınır dışıdır. Sınır çitin saha içi tarafı olarak tanımlanmıştır.

A-5

Sahanın sınırlarının beyaz kazıklar ile tanımlandığı 3. ve 4. ile 12. ve 13. Çukurlar arası, her ikişer çukurun da oynanması sırasında sınır dışıdır.

CEZA ALANI

B-1.2

Sınır dışına bitişik bulunan ceza alanları, sınır dışına uzanır.

GREEN

D-4

Yanlış greende bulunan bir top için Kural 13.1f gereği kurtulma alınırken, green kenar alanından (fringe) da *tam kurtulma* alınması zorunludur. **Yerel Kuralı ihlal ederek yanlış yerden oynama cezası: Kural 14.7a gereği Genel Ceza.**

D-5.2

3. ve 12. Çukur sağ tarafında bulunan bakım amaçlı green, *yanlış greendir*; Kural 13.1f ve Yerel Kural D-4 gereği *tam kurtulma* alınması zorunludur.

ÖZEL DURUMLAR

E-1

4,13., 8,17., 9 ve 18. Çukurlarda bulunan ceza alanı içinde olan bir top için oyuncu Kural 17.1 uyarınca kurtulma alabileceği gibi, ilave bir seçenek olarak ve yine **bir ceza vuruşu** olarak işaretlenmiş drop alanında kurtulma olabilir. Drop alanı, Kural 14.3 kapsamındaki bir *kurtulma alanı* olarak tanımlanmıştır; top bu alan içerisine drop edilmeli ve drop alanı içerisinde durmalıdır. **Yerel Kuralı ihlal ederek yanlış yerden oynama cezası: Kural 14.7a gereği Genel Ceza.**

E-3

Ayrıcalıklı Konum Döneminde: Genel alanda yer alan fairway yüksekliğinde kesilmiş bir bölge üzerinde olan bir top için, çukura daha yakın olmamak ve genel alanda olmak şartıyla, 15 cm içerisindeki bir alanda Kural 14.2b(2) ve 14.2e uyarınca kurtulma olarak orijinal top veya başka bir top yerleştirilebilir. **Yerel Kuralı ihlal ederek yanlış yerden oynama cezası: Kural 14.7a gereği Genel Ceza.**

E-10

Ceza alanlarındakiler haricinde, kazıklar ile belirlenmiş genç ağaçlar *oynanamaz bölge*dir. Topun bu ağaçlara temas etmesi veya üzerinde olması, veya bu ağaçların oyuncunun duruşunu veya swing alanını engellemesi hallerinde, Kural 16.1f uyarınca kurtulma alınması zorunludur. Engellemenin ceza alanı içindeki bir genç ağaç nedeniyle oluşması durumunda, Kural 17.1e uyarınca cezalı veya Kural 17.1e(2) uyarınca cezasız kurtulma alınması zorunludur. **Yerel Kuralı ihlal ederek yanlış yerden oynama cezası: Kural 14.7a gereği Genel Ceza.**

E-11

1.,2.,4.,6. ,8., 10.,11.,13.,15.,17. Çukur oynanırken topun enerji nakil kablolarına çarpması durumunda, vuruş sayılmayarak iptal edilir. Oyuncu, iptal edilen vuruşu yapmış olduğu yerden bir top oynamak zorundadır (Prosedür için bakınız: Kural 14.6). **Yerel Kuralı ihlal ederek yanlış yerden oynama cezası: Kural 14.7a gereği Genel Ceza.**

ANORMAL SAHA KOŞULLARI

F-1

Ceza alanları dışındaki suni kaplamalı drenaj kanalları sabit engellerdir ve Kural 16.1 uyarınca cezasız kurtulma alınabilir.

F-3.1

Suni kaplamalı yollara beyaz çizgi ile bağlanmış olan anormal saha koşulları, Kural 16.1 uyarınca kurtulma alınırken tek bir anormal saha koşulu olarak kabul edilir

F-5

Green'e iki sopa boyu ve oyuncunun topuna da iki sopa boyu mesafede olan bir *sabit engel*in oyun hattı üzerinde olması durumunda, Kural 16.1b uyarınca kurtulma alınabilir. **Ancak**, oyuncunun makul olmayan bir oyun hattı tercih etmesi halinde bu Kural uyarınca kurtulma alınamaz. **Yerel Kuralı ihlal ederek yanlış yerden oynama cezası: Kural 14.7a gereği Genel Ceza.**

F-7

Eğer oyuncunun topu yerleştirilmiş çim bölgesinde bir kesğin üzerinde ise veya kesik oyuncunun swing alanını engelliyorsa, oyuncu genel alanda Kural 16.1b, green üzerinde Kural 16.1d uyarınca kurtulma alabilir. **Ancak**, engelleme sadece duruşu etkiliyorsa bu Yerel Kurala göre kurtulma alınamaz. Yerleştirilmiş çim bölgesindeki kesiklerin tamamı tek bir kesik olarak kabul edilir. Yani, eğer drop edilen top için de kesğin engellemesi söz konusu olduğunda, drop edilen top referans noktasından bir sopa boyundan daha kısa mesafede durmuş olsa dahi, Kural 14.3c(2) gereğince hareket edilmek zorundadır. **Yerel Kuralı ihlal ederek yanlış yerden oynama cezası: Kural 14.7a gereği Genel Ceza.**

F-18

Çukur numaraları ve bilgilerini kapsayan tabelalar **sabit engellerdir** ve Kural 16.1 uyarınca cezasız kurtulma alınabilir. Bu engellerden Kural 15.2 uyarınca kurtulma alınamaz. **Yerel Kuralı ihlal cezası: Genel Ceza.**

EKİPMAN

G-9

Kural 4.1b(3) şu şekilde modifiye edilmiştir:

Eğer bir oyuncunun sopası tur sırasında oyuncu veya caddiesi tarafından sopada hasar oluşmasına sebep olabilecek kasıtlı hareketler haricinde bir nedenle "kırılmış veya ağır hasara uğramış" ise, oyuncu bu sopayı Kural 4.1b(4) uyarınca herhangi bir başka sopa ile değiştirebilir. Kırılmış veya hasar görmüş olan sopa, değiştirme işlemi esnasında Kural 4.1c(1) uyarınca derhal oyun dışına çıkartılır.

Bu Yerel Kural açısından bir sopa ancak aşağıdaki hallerde "kırılmış veya ağır hasara uğramış" kabul edilir:

- Sopaın şaftı parçalandığında, çatladığında veya büküldüğünde (ancak şaftta bir çentik veya çizik olduğunda değil)
- Sopaın vuruş yüzeyi (club face) görünür ve ağır şekilde deforme olduğunda (ancak sadece çizildiğinde değil)
- Sopaın kafasının (club head) görünür ve ağır şekilde deforme olduğunda
- Sopaın kafasının (club head) şafttan çıktığı veya gevşediğinde
- Sopaın tutma yeri (grip) gevşediğinde

İstisna: Sopa kafasının veya vuruş yüzeyinin sadece çatlamaş olması halinde sopa "kırılmış veya ağır hasara uğramış" olarak kabul edilmez.

Yerel Kuralı ihlal etme cezası: Bakınız: Kural 4.1b

GEÇİCİ YEREL KURALLAR

E-1G

1.ve 10. Çukur green bölgesi sol tarafı ile 5. ve 14. Çukur green bölgesi sol tarafında, 4.ve 13. Çukur green önünde bulunan onarım bölgesi içinde olan bir top için oyuncu Kural 17.1 uyarınca kurtulma alabileceği gibi, ilave bir seçenek olarak ve yine **bir ceza vuruşu** olarak işaretlenmiş drop alanında kurtulma alabilir. Drop alanı, Kural 14.3 kapsamındaki bir *kurtulma alanı*dır. **Yerel Kuralı ihlal ederek yanlış yerden oynama cezası: Kural 14.7a gereği Genel Ceza.**

OYUNCU DAVRANIŞ KURALLARI

Komite oyunun ruhuna aykırı davranışları Kural 1.2a uyarınca diskalifikasyon ile cezalandırabileceği gibi, disiplin cezası da uygulayabilir. Vuruş sayısı cezası, sadece aşağıdaki durumlarda uygulanır.

DK-1

Oyuncu diğer oyuncuların sağlık ve güvenliğini tehlikeye düşürebilecek davranışlarda bulunamaz. Sahaya veya saha malzemelerine kasıtlı olarak zarar veremez. Vuruş (divot) izlerini ve green üzerinde topunun izini onarmak, bunkerda oluşturduğu izleri düzeltmek zorundadır. Sahadaki diğer oyuncuları rahatsız edecek veya dikkatlerini dağıtacak düzeyde davranışta bulunmaz veya bu düzeyde telefon ve benzeri cihaz kullanamaz. **Yerel Kuralı ihlal etme cezası:**

Birinci ihlal - Uyarı

İkinci ihlal - Bir vuruş cezası

Üçüncü ihlal - Genel Ceza

Dördüncü ihlal **veya** Oyuncu Davranış Kurallarının ağır ihlali - Diskalifikasyon