



ANKARA GOLF KULÜBÜ YARIŞMA TALİMATI

Çoğu zaman bir hakem veya gözlemci bulunmadan oynanan golf oyununda en önde gelen prensipler; oyuncuların diğer oyunculara gösterdikleri saygı, kurallara uyma ve kuralların uygulanmasında gösterilen titizlik ve dürüstlüktür. Bütün oyuncular, rekabet düzeyinden bağımsız olarak her zaman dürüst, disiplinli, saygılı olmalı ve sportmence davranmalıdır. Handikap sahibi her oyuncu, güncel golf kurallarını bilmekle yükümlüdür.

Golf oyununun ruhu budur!

BİRİNCİBÖLÜM

Amaç Madde 1

Bu talimatın amacı; R&A ve WHS kuralları uyarınca düzenlenecek golf yarışmalarında uygulanacak usul ve esasları belirlemektir.

Kapsam Madde 2

Bu talimat, Ankara Golf Kulübü'nün düzenlediği yurtiçi ve yurtdışında yapılacak bütün golf yarışmalarını kapsar.

Tanımlar Madde 3

Bu Talimatta geçen tanımların açılımı:

AGK	: Ankara Golf Spor Kulübü
FEDERASYON	: Türkiye Golf Federasyonu
WHS	: Dünya Handikap Sistemi (World Handicap System)
OYUNKOMİTESİ	: Yarışmayı yürüten komite
HOME CLUB	: Oyuncununhandikapınıtakip eden vebağlı olduğu Kulüp
R&A	: Royal and Ancient (Golf Club of St. Andrews)

İKİNCİ BÖLÜM

Esas Hükümler

Yarışmalara Katılma Şartları Madde4

Tüm yarışmalarda oyuncuların geçerli handikap kartı sahibi olmaları şartı aranır. Bütün oyuncular, yarışma öncesinde skor kartlarında basılı olan handikapı kontrol etmek ve varsa yanlışlıkları YarışmaKomitesi'ne bildirmek zorundadırlar.

Yarışma Usulleri Madde 5

Golf yarışmaları ferdi ve takım halinde yapılır. Golf yarışma sistemleri ise şunlardır:

- a) Strokeplay - Sayı Oyunu
- b) Matchplay - Çukur Oyunu
- c) Stableford – Puan Oyunu

Özel Yarışmalar, R&A kurallarına uygun olmak şartı ile çeşitli formatlarda yapılabilir.

Kategoriler Madde 6

Kategoriler oyuncuların WHS kesin handikaplarına göre tespit edilir.

Handikaplar Madde 7

EXACT HANDICAP : Oyuncunun kesin handikapıdır.

PLAYINGHANDICAP : Oyuncunun kesin handikapının, oynamakta olduğu sahaya göre adapte edilmesi ile oluşan ve o sahada oyun esnasında kullandığı handikapıdır.

Oyuncu adayına, Golf Kural ve Etiketlerini öğrenmeden ve yeterli oyun tekniğine sahip olmadan handikap verilmez.

Oyun Komitesi Madde 8

AGK Kaptanı, her yarışma için, Üye/Hakem/Prolardan oluşacak üç kişiyi görevlendirerek oyun komitesini belirler. Oyun komitesi yarışma programını uygular, yarışmaya girecek sporcuların isim listelerini hazırlar, grupları, gerek duyarsa markörleri ve çıkış saatlerini belirleyerek Starter'e teslim eder. Yarışma esnasında veya sonrasında yapılan şikayet başvurularını değerlendirip karar verir, gerek görürse Yönetim Kurulunu/Disiplin Kurulu'nu ve/veya Türkiye Golf Federasyonu'nu devreye sokar.

Yarışmanın Ertelenmesi ve Yarışma Yerinin Değiştirilmesi Madde 9

Yarışmalar belirlenen yer ve zamanda başlatılır. Yarışma ancak, zorlayıcı sebeple başka bir güne bırakılabilir veya iptal edilebilir. Erteleme yetkisi oyun komitesine aittir. Ertelenen yarışmalar kaptanın veya yönetim kurulunun tespit edeceği yer ve zamanda yapılır. Faaliyet programında yer alan yarışmaların ertelenmesi veya yarışma yerinin değiştirilmesi, yönetim kurulunun onayı ile olur.

Yarışmalarda Eşitlik Durumu Madde 10

Yarışmalarda, eşitlik durumlarında net kategori ödülleri ve stableford yarışmalarda, son 18, 9, 6, 3, 1 inci çukurların net skorları ve stableford puanları değerlendirilir. Gross ödülü olan yarışmalarda gross sıralamasındaki eşitlik durumunda, birincinin belirlenmesi için “Play Off” uygulaması yapılır. Birinci belirlendikten sonra diğer oyuncuların sıralamasında son 18, 9, 6, 3 ve son çukurların gross skorları değerlendirilir. İki gün üst üste 36 çukur oynanan turnuvalarda yarışmaya katılan AGK üyesi oyuncuların Stableford puanları 36 çukur üzerinden değerlendirmeye alınır ve ödül almaya hak kazanır. Puanlarda eşitlik varsa önce ikinci gün toplam skoruna bakılır, eğer eşitlik devam ediyorsa sırası ile son günün 18, 9, 6, 3, 1 inci çukurlarının net skorları ve stableford puanları değerlendirilir ve kategori birincisi tespit edilir.

Özel Kurallar Madde 11

- a. Hiçbir yarışmada, cep telefonları acil durumlar dışında kullanılmamalı ve sessiz konumda bulundurulmalıdır.
- b. AGK turnuvalarında hiç bir şekilde, R&A listesinde olmayan top ve sopalarla oynanamaz. İhlal halinde oyuncu diskalifiye edilir.
- c. Her oyuncunun, oyunda kullanacağı topları kendi özel işareti ile tanımlı hale getirmesi tavsiye edilir.
- d. Golf oyununda bir oyuncu topunun başına geçtiği andan, vuruşunu bitirene kadar hareket halinde olunmaz, fısıltıyla dahi konuşulmaz ve malzemelerini yerleştirmek üzere dahi olsa ses çıkartılmaz.
- e. Turnuva esnasında oyuncuların herhangi bir müzik yayını yapması yasaktır.

Yavaş Oyun Madde 12

YavaşOyun, golfte çözümü sıkıntılı bir sorundur. Üyelerimizin aşağıda belirtilen oyunu hızlandıracak kurallara ve golf etiketine uymaları gerekmektedir. Yavaş oynayan bir grup ile önündeki grup arasındaki farkın bir çukuru asması halinde aşağıda belirtilen cezalar uygulanacaktır.

a. Oyuncunun sorumluluğu, başlangıç zamanından 10 dakika önce başlama noktasında bulunmaktır. Oyuncunun başlama zamanını aşan beş dakikalık süre içinde oyuna hazır durumda başlama yerine yetişmesi halinde, diskalifikasyon cezası yerine maç oyununda ilk çukurun kaybı, vuruş sayısı oyununda iki vuruş ceza ve stableford yarışmalarında toplam skordan iki puan indirme cezası uygulanır.

b. Oyun sırasında bir çok oyuncu (grup), arkadaki oyunculara/gruba göre oyun süratini ayarlamaktadır. Bu çok hatalı bir uygulamadır. Oyuncular önlerindeki grubun süratine ayak uydurup, hiçbir zaman aranın açılmasına müsaade etmemelidirler.

c. Stableford ve Medal yarışmalarında, oyuncular, oyun sırasının kendilerine gelmesinden önce oynamaya hazır olmalıdırlar. Oyuncunun vuruş süresi oyuncunun tee ye veya topunun başınamakul sürede ulaşmasından 3 saniye sonra başlar. Oyuncu 40 saniye içinde vuruşunu yapmak zorundadır. Green deki vuruş süresi ise, tüm topların marke edilip kaldırılması, bayrağın çıkarılması veya tutulması, top izlerinin tamiratı, köksüz cisimlerin temizlenmesinden sonra 40 saniyedir.

Aşağıdaki durumlarda sadece ilk oynayacak oyuncu için ilave 10 saniye hak tanınır:
- Par 3 çukurlarda, greene yaklaşma vuruşlarında ve pata veya chip yaparken

Bukuralı ihlal eden oyuncu, önce uyarılır ve ceza alacağı söylenir, kuralı ikinci kez ihlalinde 1 vuruş ceza (maç oyununda çukur kaybı), üçüncü kez ihlalinde 2 vuruş ceza verilir, dördüncü kez ihlalinde ise oyuncu diskalifiye edilir. Grup normal oyun hızına ulaşsa dahi oyun bitene kadar gerçekleşebilecek ihlaller ilk uyarıyı takip ederek değerlendirilir.

d. Yavaş oyun ve bir öndeki gruba aranın açılması "takım" yarışmalarında takım kaptanının sorumluluğundadır. Ara açıldığında uyarı yapılır; yavaş oyun devam ettiği takdirde zaman tutularak takıma ceza verilir. Ceza uygulaması, takımın toplam skorundan 2 puan çıkarılması olarak uygulanır. Yavaş oyunun devam etmesi halinde takım diskalifiye edilir.

e. Tee çıkışları bittikten sonra, her oyuncu zaman kaybetmeden makul bir hızla hemen kendi topuna gitmelidir, ancak oyuncular en gerideki topun hızını geçemezler. Caddy ler oyuncudan önce topun basına gidemezler.

f. Oyuncu, her yanında yeterince tee ve ball marker taşımali ve gerektiği zaman aramak için zaman kaybetmemelidir.

g.Oyuncu, bunker vuruşlarında zaman kaybetmemek için bunker'a girmeden önce tırmığı bunker dışında, ama yakın bir yere koyar.

h. Oyuncu, vuruşunun saha dışına çıkmadığından veya topunun bulunulabileceğinden emin değilse, tee çıkışında veya saha içerisinde, bulunduğu pozisyonu terk etmeden, mutlaka farklı işaretlenmiş bir topu deklere ederek provizyon topu vurmali dir.

i. Topunu oynanamaz ilan eden oyuncu, oyunu hızlandırmak adına bile olsa, markörünü beklemeden ve topun pozisyonunu işaretlemeyen, topunu kaldıramaz. Oyuncu bariz bir şekilde markörünü niyetini belli etmek vesöylemek zorundadır.

j. Oyuncu, buggy/trolley kullanılıyorsa, buggy/trolleyini green'in önüne değil, bir sonraki çukurun istikametinde arka veya yanına park eder. Buggy/trolleye gidip gelerek vakit kaybını önlemek için, vurmaya düşünebileceği birden fazla sopayı yanına alır.

k. Oyuncular, patalar bittikten hemen sonra, bayrağı nizami bir şekilde yerine yerleştirip, green'i terk eder ve skor kartlarını green dışında yazar. Oyuncular skorlarını markör ile mutabık kalarak, her çukur bittiğinde skor kartına yazmalıdır ve ilk dokuz delik bitiğinde tüm oynanmış çukur skorları karşılıklı tekrar teyit edilmelidir. On sekizinci çukur oynandıktan sonra ise son dokuz delik tekrar kontrol edilmelidir. Ayrıca oyuncuların her çukurda topu delikten alırken o çukurdaki skorunu sesli olarak beyan etmesi skor kartına yanlış skor yazılmasını önleme açısından faydalıdır. Oyuncunun, bilerek,diğer bir oyuncunun kural ihlaline veya yanlış skor yazmasına müsaade etmesi, göz yumması durumunda ilgili tüm oyuncular diskalifiye edilir.

l. Oyunu hızlandırmak için uygulanması gereken en önemli konulardan birisi de oyun handikapını bilip, çukurların stroke indekslerini de takip ederek, stableford oyunlarda pulan alma olasılığı kalmamış ise, topu kaldırmak ve o çukuru çizmektir.

Markörün Sorumluluğu Madde 13

Markör, skorunu tuttuğu oyuncunun, oyun esnasındaki tüm vuruşlarını eksiksiz saymak ve skor kartına işlemekle yükümlüdür. Markör skor kartını temiz ve itinalı bir şekilde korumalı, markörü olduğu oyuncunun skorlarını oyuncunun bölümüne, kendi skorlarını da marköre ayrılan bölüme, net ve okunur bir şekilde yazmalıdır. Hatalı yazdığı bir skoru silmeyip, yanlış skorun da görülebileceği şekilde üstünü çizmeli ve doğru skoru hemen alt kareye yazıp yanına imza atmalıdır.

Oyuncunun Sorumluluđu Madde 14

Oyuncu, kesin handikapını, oyun handikapını ve tüm golf kurallarını bilmek, uygulamak ve uygulatmakla sorumludur.

Bu sorumluluk nedeniyle oyuncu oyuna başlamadan önce kendisine verilen skor kartında yazan kesin handikap ve oyun handikapını kontrol eder. Herhangi bir yanlışlık varsa oyun komitesine müracaat ederek hatayı düzelttirir.

Yüksekbeyan edilen handikap oyuncunun oyundan, diskalifiyesi ile sonuçlanır.

Oyuncu, stableford oyununda, stableford puan sistemini bilmeli ve uygulamalıdır. Oyunun başında temiz olarak almış, olduğu skor kartını, kendi imzası ve markörünün imzası atılmış olarak oyun komitesine temiz bir şekilde teslim etmek zorundadır. Oyuncu, oyun esnasında bilemediği, ikilemde kaldığı veya sonuçlandıramadığı herhangi bir durumlara karşılıklı olarak, bu durumu skorkartını teslim etmeden önce, oyun komitesine mutlaka rapor etmelidir.

Yarışmalarda, belirlenen kural ve esaslara uymayan sporcu ve takımlara gereken durumlarda R&A Golf Kuralları ve AGK Disiplin Kurulu Talimatları uygulanacaktır.

Yarışmaların Yönetimi Madde 15

Yarışmalar, oyun komitesi ve varsa görevlendirilen hakemlerin işbirliğiyle yönetilir.

Ödüller Madde 16

Oyuncular, aynı yarışmada ödüllerden birini alabileceği gibi, birkaçını birden de alabilirler. Örneğin, oyuncu bir yarışmada hak etmişse, hem gross, hem net, hem en uzun vuruş (longest drive), hem de bayrağa en yakın atış (nearest to pin) ödüllerinin hepsini alabilir. Ancak turnuva birinciliğini (overall winner) alan oyuncu kategori birinciliğini alamaz. Amatör oyuncuların alacağı ödüllerin cinsi ve üst limitleri konusunda R&A'nın kuralları geçerlidir.

Talimatta Yer Almayan Hususlar Madde 17

Bu talimatta yer almayan hususlarda R&A, WHS kuralları ile TGF Yarışma Talimatları ve AGK Yönetim Kurulunca alınacak kararlar geçerlidir.

Yürürlükten Kaldırılma Madde 18

Bu talimatın yayınlanması ile birlikte, daha önce bu konuda yayımlanmış talimat ve yönetmelikler yürürlükten kalkar.

Yürürlük Madde 19

Bu talimat, AGK internet sitesinde yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

Yürütme Madde 20

Yukarıda belirtilmiş olan talimat hükümlerini, AGK Kaptanı, AGK Yönetim Kurulu vekaletinde yürütür.

AGK Yönetim Kurulu