



AGK TURNUVA YÖNETMELİĞİ

I. KULÜP TURNUVALARI

1. AYLIK KULÜP TURNUVALARI

- WHS handikapına sahip tüm üyeler bu turnuvalara katılabilirler.
- Oyuncular etkinliklere turnuva duyurusunda Turnuva Komitesinin belirlediği yöntemle kayıtlarından kendileri sorumludur. Kulüp çalışanları otomatik olarak veya sözel taleple kayıt almayacaklardır.
- Oyun partnerleriyle buluşmak ve skor kartlarını takas etmek üzere kendilerine verilen zamandan 10 dakika önce Tee'de olmak oyuncuların sorumluluğudur.
- Her ay oynanacak olan stableford turnuvalar web sitemizde yayınlanır.

2. MAÇ OYUNU ETKİNLİKLERİ (Her yılın Mart ayında güncellenir)

Başkent Kupası (Tek Kadınlar) / Ankara Kupası (Tek Erkekler) / Anadolu Kupası (Çiftler)

- Turnuvalar WHS handikapına sahip, Ankara Golf Spor Kulübü asil ve onursal üyelerine açıktır.
- Maksimum WHS handikapları (exact) kadınlar için 26, erkekler için 22'dir. Handikapları daha yüksek olan oyuncuların handikapları kadınlar için 26, erkekler için ise 22 ile sınırlandırılır.
- Bu etkinlikler için uygulanacak handikap limiti her yıl Turnuva Komitesi tarafından belirlenecektir.
- Bu yıl için 2008 doğumlu ve daha büyük oyuncular matchplay etkinliklerine katılabilirler.
- 2026 yılı Kulüp maçları için; Ülkealan Yapı Endüstri A.Ş. Anadolu Kupasına, Mehmet Dora Ankara Kupasına, Dr. Cansuf Köse Dental Clinic Başkent Kupasına, Green Pi Enerji S c r a t c h K u p a s ı n a sponsor olmuşlardır.
- Maçlar için son kayıt tarihi 23 Mart 2025 saat 18:00 olup, bu tarih ve saatte sonra kayıt kabul edilemeyecektir. Kayıtlar info@agk.org.tr adresine email gönderilerek yapılır.
- Kulüp çalışanları telefon, mesaj veya sözel taleple kayıt almayacaklardır.
- Maç Oyunu kuraları 2 Nisan Perşembe günü saat 12:00'de kulüp binamızda katılımcıların şahitliğinde yapılacaktır.
- Kuralarda katılımcı sayısına göre belirlenecek oranda oyuncu handikap sırasıyla seri başı olacaklardır.
- Oyun partnerleriyle buluşmak üzere kendilerine verilen zamandan on dakika önce Tee'de olmak oyuncuların sorumluluğudur.
- Handikap payı (vuruş verme hesabı) WHS maç oyunu kuralları uyarınca olacaktır. Anadolu Kupası'nda (Çiftler) handikapı en düşük oyuncunun diğer oyuncular ile olan oyun handikapı farkının %90'ı alınarak hesaplanır.

- Ankara Kupası (Tek Erkekler) & Başkent Kupası (Tek Kadınlar) maçlarında ise handikap farkı yüzdesi alınmayacaktır.
- Bireysel ve takım maçları öncesinde skor kartlarını kulüp promuz Erkan Demirci'ye bir gün öncesinden haber vererek hazırlatmak ve oyundan en az yarım saat önce hazır olup olmadığını takip etmek oyuncuların sorumluluğudur.
- Karşılaşma çizelgesi kurayla belirlenip, ilan panosuna asıldıktan ve web sayfasında yayınlandıktan sonra karşılaşma tarihini belirlemek her takımın/oyuncuların sorumluluğudur. İlgili ayak için belirtilen son tarihte saat 20:00 itibarı ile taraflardan herhangi birisi golf resepsiyonuna bir sonuç bildirmediyse her iki takım/oyuncu da diskalifiye olacaktır.
- Maç Oyunu etkinliklerine katılan oyuncuların golf sahasında turnuva oynamayan oyunculara göre bir geçiş önceliği yoktur.
- Belirtilen son tarihe uyulması zorunludur. Hiçbir gerekçeyle tarih değişikliği teklifi yapılamaz. Son tarihte oynayamayan taraf diğerine yol vermekle yükümlüdür.
- Bir karşılaşma ancak gün ışığının yetersizliği veya ağır hava koşulları sebebiyle bitirilemediği takdirde bir sonraki güne uzatılacaktır. Ancak olağanüstü koşullar ilgili ayağın son gününde maç devam ederken oluşmuş ise oyuncular golf resepsiyonuna durumu bildirir.
- Maç oyunları esas itibarıyla AGK'da oynanır. Taraflardan birisi AGK'da oynamak istemez ise maçı kaybetmiş sayılır. Öte yandan maçın galibi olarak tarafların aralarında anlaşması ve süresi içerisinde AGK'ya bildirmeleri halinde bildirilen maç sonucu geçerlidir.
- 50 yaşını doldurmuş olan oyuncular, arzu ederlerse ve kategori açılması için yeter sayıda başvuru varsa maçlara Senior Kategorisinde katılabilirler ve maç oyunlarını AGK'da kırmızı tee'den oynayabilirler. Ancak bu oyuncular sezon başında Senior Kategorisinde oynayacaklarını beyan etmiş olmalıdırlar.
- Her kategoride şampiyon olan takımın/oyuncuların isimleri ilgili kulüp boardlarına yazılır.

3. KULÜP ŞAMPİYONASI

- Şampiyona iki gün boyunca sürecek 36 delikli bir strokeplay (vuruş oyunu) etkinliğidir.
- Başvurular arasından Ankara Golf Spor Kulübü Derneği asil veya onursal üyesi en düşük exact handikaplı 36 katılımcı ve 36.oyuncuyla aynı exact handikapa sahip oyuncular şampiyonada oynama hakkına sahip olacaktır. Daha önceki senelerde Kulüp Şampiyonu olanlar bu turnuvaya doğrudan katılırlar.
- Bu yıl için 2008 doğumlu ve daha büyük oyuncular şampiyonaya katılabilirler.
- İlk 18 deliğin ardından en iyi gross skoru yapan 18 oyuncu ve 18. ile aynı skoru yapan diğer oyuncular final gününde mücadele etme hakkı kazanacaklardır.
- 36 çukurda en düşük toplam Gross Skora sahip oyuncu söz konusu yılın Kulüp Şampiyonu olacaktır.
- Oyunun sonunda bir beraberlik olması halinde 18. Çukurda kazanan belirlenene kadar play off karşılaşması oynanacaktır.
- Kulüp Şampiyonası Ödül töreni turnuva bitiminde yapılır.
- Şampiyon olan oyuncunun ismi ilgili kulüp boarduna yazılır.

4. KAPTAN KUPASI

- Kaptan Kupası Şampiyonası; R&A Golf Club of St. Andrews Golf Kuralları, Ankara Golf Kulübü Golf Yarışma Yönetmeliği Kuralları ve Oyun Komitesi'nin belirleyeceği yerel kurallar çerçevesinde, katılımcı sayısına göre belirlenecek günlerde, toplam 18 çukur Medal Net olarak oynanacaktır.
- Maksimum WHS handikapı 24'tür.
(Handikapı 24'ün üzerinde olan oyuncuların handikapı 24 olarak kabul edilecektir)
- Bu yıl için 2006 doğumlu ve daha büyük oyuncular şampiyonaya katılabilirler.
- Şampiyona, tek kategori üzerinden oynanacak olup, en iyi net skoru yapan Kaptan Kupası'nı kazanacaktır.
- Skorlarda eşitlik olması durumunda sırayla back 9 ve 6, 3 ve 1'inci çukurun skorları değerlendirilecektir.
- AGK Kaptan Kupası töreni turnuva bitiminde yapılır.
- Şampiyon olan oyuncunun ismi ilgili kulüp boarduna yazılır.

5. BAŞKAN KUPASI

- Başkan Kupası Turnuvası; R & A Golf Club of St. Andrews Golf Kuralları, Ankara Golf Kulübü Golf Yarışma Yönetmeliği Kuralları ve Oyun Komitesi'nin belirleyeceği yerel kurallar çerçevesinde, katılımcı sayısına göre belirlenecek günlerde, 18 Çukur Stableford olarak oynanacaktır.
- Oyunun sonunda kategori 1. 2. ve 3.'leri ile Gross 1.sine kupa verilecektir.
- Oyun Komitesi'nin duyuracağı handikapa kadar olan oyuncular turnuvayı gross olarak oynayabilirler. Oyunun sonunda beraberlik olma durumunda 18. Çukurda kazanan belirlenene kadar play off karşılaşması olacaktır. Başkan Kupası Gross 1.sinin ismi ilgili kulüp boarduna yazılacaktır.
- Bu yıl için 2007 doğumlu ve daha büyük oyuncular gross ödülü değerlendirmesine alınacaklardır.
- Ödül töreni turnuva bitiminde yapılır.

6. YEŞİL CEKET

- Yeşil Ceket başlangıç ve bitiş tarihleri 1 Ocak 2026 - 31 Aralık 2026'dir.
- Yeşil Ceket; R&A Golf Club of St. Andrews Golf Kuralları, Ankara Golf Kulübü Golf Yarışma Talimatı Kuralları ve Turnuva Komitesi'nin belirleyeceği yerel kurallar çerçevesinde düzenlenir.
- Yeşil Ceket puanlamasına yalnız Ankara Golf Spor Kulübü asil ve onursal üyelerinin turnuva sonuçları dahildir. Ancak bu hesaba, Ankara Golf Kulübü'nün prestijli turnuvaları olan ve kulübümüzde özel boardları olan Kulüp Şampiyonası, Kaptan Kupası ve Başkan Kupası Turnuvalarının skorları dahil edilmez.
- Yeşil Ceket Şampiyonu, ilgili kulüp turnuvalarında en iyi toplam 6 stableford puanı ile Yeşil Ceket Final Turnuvasında elde edilen stableford puan (6+1) toplanarak belirlenir.

- Yeşil Ceket Şampiyonluğu için 7.skor olan final turnuvasına katılım zorunludur. Final günü oynanan turnuva sonunda toplam skorlarda eşitlik halinde, sırasıyla 10-18, 13-18,16-18 ve 18 inci çukurlardaki puanlar karşılaştırılır. Eşitliğin devam etmesi halinde sırasıyla1-9, 4-9, 7-9 ve 9. çukurlardaki puanlar karşılaştırılır. Bu karşılaştırmalarda da eşitlik varsa Oyun Komitesi turnuvanın sonunda nasıl bir yol izleneceğine karar verir ve gerekçesi ile birlikte açıklar.
- Maksimum WHS handikapı 24 olarak hesaplanır. (WHS handikapı 24'ün üzerinde olan oyuncuların handikapı 24 olarak kabul edilecektir.)
- Şampiyon, bir yıl boyunca Yeşil Ceket'in sahibi olur ve ismi ilgili kulüp boarduna yazılır.
- AGK Yeşil Ceket Ödül ve Ceket Değişim Töreni, Yeşil Ceket Final Turnuvası bitiminde yapılır.

7. DİĞER TURNUVALAR

TURNUVA GÜNLERİ VE OYUNCU SAYISI

- Oyuncu sayısına göre kaç günlük turnuva olacağına karar verilir.
- Turnuva Komitesi Cumartesi ve Pazar günleri için oyuncu kontenjanını belirler.
- Katılımcı sayısı saha kapasitesini aşarsa Cuma günleri için de kontenjan oluşturulur.
- Farklı bir program belirtilmedikçe, ödül töreni, turnuvanın son günü AGK Kulüp binasında yapılacaktır.

KAYIT VE GÜN SEÇİMİ

- Turnuvalar aksi belirtilmediği takdirde geçerli handikapı olan tüm üyelerimize açıktır. Turnuva yönetmeliği gereği handikapları inaktif veya lisansını yenilememiş/çıkarmamış olan oyuncular, turnuvalara katılabilirler ancak dereceye girseler dahi ödül alamazlar. Üyelerimizin handikap ve lisans durumlarını web sayfamızdan takip etmeleri kendi sorumluluklarındadır.
- Eğer turnuva tek günlük değilse ve tercih opsiyonu verilmişse, üyelerimiz tercih ettikleri gün için kayıt yaptırırlar. Gün tercihi dışında çıkış saati tercihi yapılamaz. Yoğunluk durumunda kayıt önceliği esas alınır.
- Turnuvalara başvurular e-mail ortamında veya turnuva başvuru bölümünden dijital ortamda yapılır. Kayıtların nasıl yapılacağı duyuru e-mailinde belirtilir. Hiçbir turnuva için telefon, mesaj veya sözel yol ile kayıt alınmaz.
- Kayıtlar turnuva duyurusundan itibaren, Turnuva Komitesi'nin belirttiği son gün ve son saate kadar kabul edilir. Kontenjan dolduğunda, yedek liste yapılır.

OYUN DÜZENİ

- Oyun Komitesinin kararına göre "shot gun" veya "tee time" usulüne göre yapılır.
- Flightları Oyun Komitesi belirler.
- Oyunlar oyun akışı için hedeflenen sürede tamamlanır.
- Turnuva çıkışlarının tee-time veya shot-gun olup olmadığına bakılmaksızın, skorlarda eşitlik halinde 10-18 inci çukurlardaki en iyi skorlar karşılaştırılır. Eşitlik halinde sırasıyla 10-18, 13-18, 16-18 ve 18 inci çukurlardaki puanlar karşılaştırılır. Eşitliğin devam etmesi halinde sırasıyla 1-9, 4-9, 7-9 ve 9ncu çukurlardaki puanlar karşılaştırılır. Bu karşılaştırmalarda da eşitlik varsa Oyun Komitesi turnuvanın sonunda nasıl bir yol izleneceğine karar verir ve gerekçesi ile birlikte açıklar.

İPTALLER

- İptaller turnuva öncesi son gün saat 12:00'ya kadar yapılmalıdır.
- Belirtilen saatten sonra yapılan iptallerde, oyuncu bir sonraki turnuvaya katılım hakkını kaybeder.
- Habersiz katılmama (no show) durumunda, oyuncu takip eden iki turnuvaya katılım hakkını kaybeder.
- Son kayıt tarihi ve iptal kurallarına uymak her oyuncudan önemle beklenen bir sorumluluktur.

KATEGORİLER

- Türkiye Golf Federasyonu'nun tavsiyeleri uyarınca, katılımcı sayısı Turnuva Komitesi tarafından değerlendirilerek, üç (A,B ve/veya C) kategoride oynanacaktır.
- Kategorileri belirlemek için kullanılacak oranlar yaklaşık A-%20, B-%35, C-%45 olacaktır. 2 kategori açıldığında ise yaklaşık A-%40, B-%60 olacaktır. Bunlar yaklaşık oranlar olup, katılımcıların handikap dağılımına göre Turnuva Komitesi son değerlendirmeyi yaparak karar verir.
- Turnuva Komitesi turnuva bazında senior kategorisi açabilir.
- Bir oyuncunun Junior (genç) kategorisinde yer alabilmesi için söz konusu turnuva tarihinde 17 yaşında veya daha küçük (19 yaşından gün almamış) olması gerekmektedir.
- Oyuncuların flightlarındaki diğer oyuncular ile buluşmak ve skor kartlarını takas etmek üzere Tee Time'dan 10 dakika önce tee'de olmaları tavsiye edilir.
- Gerçekleşen etkinliklerde herhangi bir hatalı oyun raporu iletilmişse Oyun Komitesi tarafından etraflıca araştırılarak bir karara bağlanır.
- Bir hafta sonu turnuvasında sponsorun maksimum kaç oyuncu davet edebileceğini Yönetim Kurulu belirleyecektir. Tüm davetlilerin de turnuva koşullarına uyması gerekir.

II. KULÜPLERARASI YARIŞMALAR

AGK TAKIM SEÇİMİ

Takım müsabakaları için, takımı seçme kriterlerini her sene kaptan belirler ve takımları seçer. Kaptan takım seçme kriterlerini aşağıdaki şekilde belirlemiştir:

AGK Takımının başarılı olması takım turnuvalarında ilk ve tek hedeftir. Bu nedenle Kaptantakımı home kulübü AGK olan oyuncuların arasından %70'i son aylarda oyuncuların oynadıkları turnuva sayısı, kondisyon durumu ve bu turnuvalardaki performanslarına bakarak, %30'u ise Kaptan'ın muhtemel yararını kuvvetli olasılık gördüğü oyuncuları kendi yetkisiyle Wild Card kullanmasıyla seçecektir. Tüm takım seçmelerinde, söz konusu turnuvayı düzenleyen kulüp veya organizasyon komitesi varsa handikap kısıtlamasını bildirir. Bildirilen handikap sınırına uymak kaptanın öncelikli kriteri olur.

1. TGF KULÜPLER ARASI GOLF TURNUVASI

İki Kategoride; 4 Ayak 8 Oyun oynanan bu turnuvada kuralları federasyon belirler ve bu kurallara uygunluğu sağlamak Kaptanın sorumluluğundadır.

AGK Takımlarının başarılı olması ilk ve tek hedeftir. Bu nedenle Kaptan; belirlenen handikap sınırları içinde takımları oluştururken; %70'i oyuncuların son aylarda iç ve dış sahalarda oynadıkları turnuva sayısı, kondisyon durumları, bu turnuvalardaki ve turnuva öncesi yapılan antrenmanlardaki performanslarına bakarak, %30'u ise turnuvanın özelliğine göre muhtemel yararını kuvvetli olasılık gördüğü oyuncuları Wild Card kullanarak seçecektir.

TGF Kulüpler Arası Turnuvası'nın yapısı gereği her ayakta farklı il ve farklı sahalarda oynandığından, ilgili sahayı biliyor ve o sahada deneyimli olmak da, ilgili sahanın kadın/erkek oyuncular için avantaj/dezavantaj olabileceği de önemli kriterlerdir.

Tüm değerlendirmeler sonunda Kaptan, home kulübü AGK olan oyuncular arasından bu turnuvanın özelinde farklı sahaların özellikleri gereği her ayak için başarılı olacağını değerlendirdiği bir takım kurar ve oyuncuları takıma davet eder.

2. F. ÖZTÜRK KULÜPLERARASI GOLF TURNUVASI

Bu turnuvada kaç kulübün hangi sayıda oyuncu ile turnuvaya katılacağı, yaş ve handikap sınırları ilgili sponsor tarafından belirlenir. Fourball, Foursome ve Singles maçlarından oluşur.

Turnuvaya katılacak oyuncuları Kaptan belirler. AGK takımında oynayacak olan oyuncu ve varsa yedekler Kaptan tarafından takıma davet edilir. Kaptan çiftlerin seçimini yapar ve gerektiğinde çiftleri değiştirebilir veya yedek oyuncuları takımında oynatabilir.

Yarışmalarda Fourball, Foursome ve Singles maçlarda kazananlar takımlarına 1'er puan, berabere kalanlar ise 0.5 puan katkıda bulunurlar. Maçların sonunda en çok puan toplayan takım şampiyon olur. Takımların maçları kaç "up" kazandıkları veya kaç "down" kaybettikleri takım averajının hesaplanması için kaydedilir.

III. FEDERASYON TURNUVALARI

Federasyon etkinliklerine ilişkin bilgi e-mail yoluyla üyelere duyurulacaktır. Kayıt yaptırma her üyenin kendi sorumluluğudur ve e-mail aracılığıyla yapılmalıdır.

IV. DIŞ TURNUVALAR VE DAVETLER

Yurtiçi ya da yurtdışından federasyonlar, yerli ya da yabancı golf kulüpleri veya golf sponsorları tarafından yurtiçi ya da yurtdışı turnuva benzeri etkinliklerde yönetimin temsil edilmesi veya bu tür etkinliklere oyuncu gönderilmesi maksadıyla AGK'ya yapılan kurumsal davetlerle ilgili kararlar Kaptan tarafından alınır ve takip edilir. Üyelere isim belirterek şahsen yapılan veya görevleri itibarıyla yapılan benzer davetler bu maddenin dışındadır.